

Objektset U-Bahnwagen „Typ23“

Allgemein

Dateiversion: 1.0
Stand: 07.06.2004

ab Loksimversion: 2.3
vorausgesetzte Packages: keine; außer Standardpackage
Installationspfad: LokSim3D\Objekte\Fahrzeuge\AndreasZ\AVG-Typ 23

Der Autor

Name: Andreas Zimmermann

E-Mail: mail@a-zimmermann.com
Internet: www.a-zimmermann.com

Das Vorbild

Fiktiver U-Bahnwagen "Typ 23" in gelb-grauer Lackierung mit roten Türen passend zur U-Bahnstrecke.

Anpassungen im Loksim:

Das Package enthält insgesamt 3 verschiedene Wagen:

- eine helle Version mit Innenbeleuchtung für Tunnelbahnhöfe
- eine dunkle Version mit Innenbeleuchtung für Tunnelstrecken
- eine dunkle Version ohne Innenbeleuchtung, z.B. für unterirdischen Abstellbahnhof.

Im Menü „Eigenschaften“ können noch die Zusatzfunktionen definiert werden. Möglich sind:

Tür-1_auf:	Zustand der Tür 1 definieren, standardmäßig zu
Tür-2_auf:	Zustand der Tür 2 definieren, standardmäßig zu
Tür-3_auf:	Zustand der Tür 3 definieren, standardmäßig zu
Tür-4_auf:	Zustand der Tür 4 definieren, standardmäßig zu
Tür-5_auf:	Zustand der Tür 5 definieren, standardmäßig zu
Tür-6_auf:	Zustand der Tür 6 definieren, standardmäßig zu

Spitzenlicht:	Soll die Lok am Führerstand 1 Spitzenlicht zeigen? , standardmäßig aus
Schlusslicht:	Soll die Lok am Führerstand 1 Schlusslicht zeigen? , standardmäßig aus

Wagennummer:	Hier kann die Betriebsnummer des Fahrzeugs eingegeben werden.
Zugziel:	Hier kann die Zugzielanzeige ediert werden.

Wird beim Eingabefeld „Wagennummer“ und „Zugziel“ keine Angabe gemacht, erscheint der Standardwert. Sollen keine Angaben gemacht werden, bitte ein Leerzeichen angeben, da sonst der Standardwert angezeigt wird.

Viel Spaß mit den Fahrzeugen wünscht,
Andreas Zimmermann