

## NUTZUNGSBEDINGUNGEN LOKSIM-ADDONS

Meine LokSim-Addons werden kostenlos zur Verfügung gestellt. Aber auch wenn etwas nichts kostet, ist es deswegen nicht wertlos. Daher ist die Nutzung und die Weitergabe meiner LokSim-Addons an einige einfache Regeln und Bedingungen geknüpft. Lies dir bitte die Nutzungsbedingungen sorgfältig durch, bevor du einen Download durchführst und die Software nutzt.

---

**01 Geltungsbereich //** Diese Nutzungsbedingungen gelten für die Nutzung aller von mir angebotenen LokSim-Addons.

---

**02 Copyright //** Jede Art der Nutzung und Weitergabe der angebotenen LokSim-Addons unterliegt grundsätzlich den Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes der Bundesrepublik Deutschland.

Das Copyright für alle von mir angebotenen LokSim-Addons und deren Teile liegt, soweit nicht anders angegeben, bei mir. Alle von mir verwendeten urheberrechtlich geschützten Bestandteile Dritter wurden dazu vorher von den jeweiligen Rechteinhabern allgemein oder im Einzelfall freigegeben.

---

**03 Nutzung und Weitergabe //** Meine LokSim-Addons sind Freeware, aber ausdrücklich nicht gemeinfrei („Public Domain“). Meine LokSim-Addons dürfen kostenfrei für nicht kommerzielle, sowie für redaktionelle Zwecke genutzt werden. Die kostenfreie, unveränderte Weitergabe von Addons oder Teilen davon, beispielsweise per Email, ist ohne Einschränkungen erlaubt.

Nicht zulässig ist der kommerzielle oder nicht kostenfreie Vertrieb, jedes Einstellen auf Internetseiten, sowie das direkte Verlinken („Deep-Link“) von Internetseiten und anderen Medien auf die \*.l3dpack-, \*.zip- oder \*.rar-Dateien in meinem Downloadangebot.

Die Weitergabe veränderter Dateien ist unter 06, 06a bis 06d geregelt.

---

**04 Bildaufnahmen //** Das Erstellen und Veröffentlichen von Screenshots, Videos und anderen Bildaufnahmen meiner Addons ist für nicht kommerzielle, sowie redaktionelle Zwecke ohne gesonderte Genehmigung erlaubt, sofern die Addons unverändert sind.

**05 Öffentliche Vorführung //** Eine öffentliche Vorführung ist nur nach Absprache erlaubt. Hinweis: Eine öffentliche Vorführung bedarf zusätzlich auch der Genehmigung durch die Rechteinhaber des LokSim-Programms.

---

**06 Veränderung und Neuveröffentlichung //** Private Veränderungen, die nicht veröffentlicht und nicht weitergegeben werden, sind erlaubt.

Sollen Dateien, beispielsweise Objekte oder Texturen, verändert werden, sind diese unter Beachtung der in der LokSim-Community üblichen Ordnerstruktur (siehe Anleitung des LokSim-Programms) unbedingt in einen eigenen Ordner zu kopieren. Veränderungen innerhalb von Ordnern fremder Autoren sind nicht erlaubt! In den Dateieigenschaften der kopierten und ggf. dann veränderten Datei sollte dann der ursprüngliche Autor genannt werden. In einigen Fällen sind auch die Hinweise auf das Copyright Dritter zu beachten.

Eine Weiterveröffentlichung von Teilen meiner Addons erfolgt, sofern keine anderen Absprachen getroffen wurden, unter Beibehaltung dieser Nutzungsbedingungen.

---

**06a Objekte //** Für eigene Streckenprojekte dürfen meine Objekte (\*.l3dobj-, \*.l3dgrp-, \*.l3dfont- und \*.l3drail-Dateien) in unverändertem Zustand verwendet werden. Ausnahmeregelungen sind in den Dateieigenschaften hinterlegt, beispielsweise besonders geschützte streckenspezifische Objekte.

Sollen die aus meinen Objekten neu entstandenen Objekte als eigenes Addon oder als nennenswerter Teil eines Addons veröffentlicht werden, sollte vorher eine Erlaubnis dazu eingeholt werden. Hierbei gilt: Einzelne Objekte, die innerhalb eines großen Projekts nur einen kleinen Teil ausmachen, sind nicht erlaubnispflichtig. Machen die verändert oder unverändert übernommenen Objekte aber einen nennenswerten Teil des neuen Projekts aus, ist auf jeden Fall eine Genehmigung einzuholen.

Das selbe gilt für die zugehörigen Texturbilder, Vorschaubilder und Sounds.

---

**06b Strecken //** Das Verändern und Neuveröffentlichen von Strecken (\*.l3dkbs-Dateien), Streckenmodulen (\*.l3dstr-Dateien) oder Fahrplänen (\*.l3dfpl-Dateien) ist nicht zugelassen. Im Rahmen von Gemeinschaftsprojekten werden zwischen den beteiligten Autoren spezielle Absprachen getroffen.

---

**06c Führerstände //** Werden Führerstände (\*.l3dlok-Dateien) oder Teile davon, dazu zählen Texturbilder, Vorschaubilder und Sounds, verändert oder anderweitig weiterverwendet, ist vor einer Veröffentlichung grundsätzlich eine Genehmigung einzuholen.

**06d Sonstige Addons und Verwendung in anderen Programmen //** Die Veränderung und Weiterveröffentlichung sonstiger Addons, die nicht unter 06a, 06b oder 06c fallen, sowie jegliche Verwendung, Weitergabe, Konvertierung und Veröffentlichung meiner Loksim-Addons oder von Teilen davon für andere Programme und Zwecke wird im Einzelfall nach Absprache geregelt.

.....  
**07 Nicht für Ausbildungszwecke //** LokSim ist ein Unterhaltungsprogramm und soll lediglich einen kleinen, unvollständigen Einblick in die Arbeit des Lokführers geben. Da nicht ständig eine Anpassung an die aktuellen Regelwerke der Eisenbahnverkehrsunternehmen vorgenommen wird und technische oder betriebliche Sachverhalte vereinfacht dargestellt sind, ist die Simulation zu Ausbildungszwecken nicht geeignet.

.....  
**08 Haftungsausschluss //** LokSim-Addons sind komplexe Hobbyarbeiten, bei denen eine absolute Fehlerfreiheit nicht garantiert werden kann. Sofern kein grob fahrlässiges oder vorsätzliches Handeln meinerseits oder meiner Erfüllungsgehilfen vorliegt, hafte ich nicht für illegale, fehlerhafte oder unvollständige Inhalte und insbesondere für Schäden jeglicher Art, die aus der Nutzung der angebotenen LokSim-Packages oder eines anderen zugehörigen Mediums entstehen. Die Nutzung geschieht auf eigene Gefahr des Nutzers.

.....  
**09 Wirksamkeit und Schlussbestimmungen //** Sofern einzelne Teile oder einzelne Formulierungen dieses Textes der geltenden Rechtslage nicht, nicht mehr oder nicht vollständig entsprechen sollten, bleiben die übrigen Teile in ihrem Inhalt und ihrer Gültigkeit davon unberührt. Ich behalte mir es ausdrücklich vor, die Nutzungsbedingungen ohne gesonderte Ankündigung zu verändern oder zu ergänzen.

Mit dem Download erklärt sich der Nutzer mit den Nutzungsbedingungen einverstanden.

.....  
Andreas Zimmermann  
31. August 2011